

Etude diagnostic « Cartographie des emplois, des compétences et des formations de l'Industrie du futur »

Support présentation orale



En partenariat avec :

model rh



L'Observatoire de la Métallurgie tient à remercier ici l'ensemble des contributeurs de cette étude : Partenaires sociaux, membres du réseau des UIMM, entreprises de la branche, membres du Comité de filière « Solutions Industrie du Futur », experts, partenaires pour leur disponibilité et la pertinence de leurs apports.

Cette synthèse a été validée par un groupe paritaire. Il est de la responsabilité de chacun de l'utiliser en toutes circonstances dans son intégralité et sans aucune modification

LES BENEFICES VISES PAR L'INDUSTRIE DU FUTUR

1. Passer d'une production de masse à une production personnalisée

2. Améliorer la qualité et la productivité

3. Mettre l'écologie au cœur des politiques industrielles

Enjeu 4 : Améliorer les conditions de travail

CADRAGE DU PÉRIMÈTRE DES TRAVAUX

3 OBJECTIFS PRINCIPAUX DES TRAVAUX

1. Identifier le rôle et l'implication de la Métallurgie dans le mouvement vers l'Industrie du futur

2. Repérer les métiers et les compétences clés dans la branche de la Métallurgie engagés dans l'Industrie du futur

3. Orienter la branche et le CSF Industrie du Futur sur les actions à envisager pour accompagner la transformation

PRINCIPES DE CADRAGE DES TRAVAUX

Le diagnostic porte sur la branche de la Métallurgie

Le diagnostic est prospectif

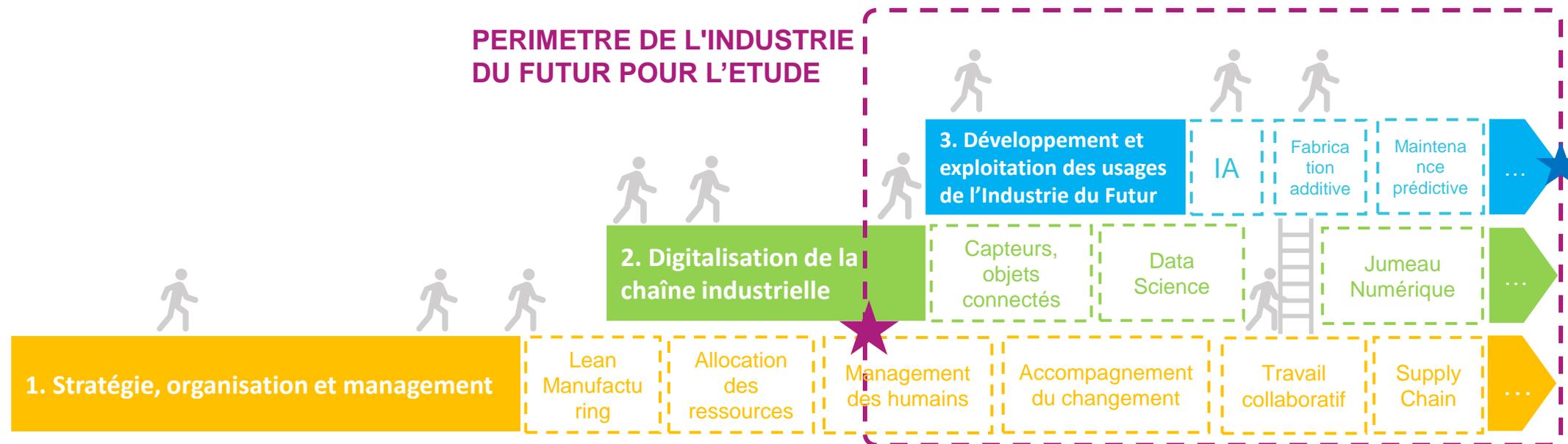
L'étude est centrée sur les besoins d'emploi, métiers, compétences et formations nécessaires

Les compétences et métiers ne se limitent pas à la technologie

Les cas d'usages : une notion de départ plus large et pérenne que les technologies

CADRAGE DE LA STRUCTURE DE L'ÉTUDE

UNE ETUDE QUI DEPEND DU DEGRE D'AVANCEMENT DE LA DEMARCHE PAR ENTREPRISE SUR 3 AXES

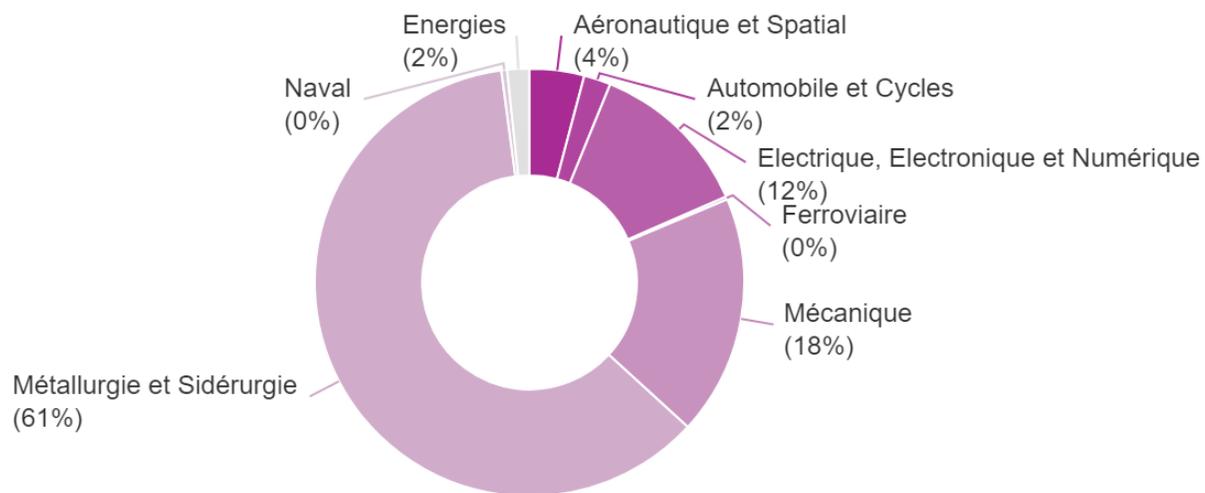


- ★ **DEBUT = POINT OÙ LA DIGITALISATION NECESSITE UNE REMISE EN QUESTION DU MODÈLE ÉCONOMIQUE ET ORGANISATIONNEL**
- ★ **FIN = RETOUR A UNE ORGANISATION METIER AVEC L'INDUSTRIE DU FUTUR**

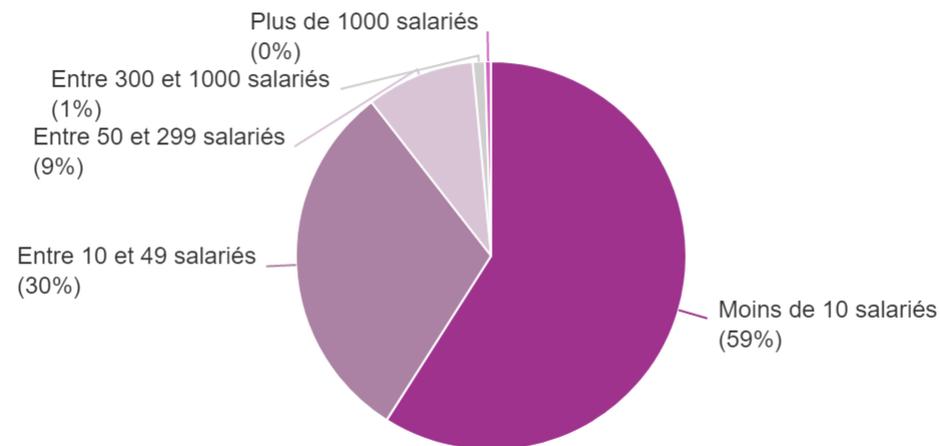
ENQUÊTE EN LIGNE – PRÉSENTATION DU PANEL DE RÉPONDANTS

→ 410 réponses ont été collectées.

A quel secteur principal appartient votre entreprise ?



Quelle est la taille de votre entreprise ?



Nota : Un redressement des résultats a été réalisé sur les tranches d'effectifs des entreprises.

L'INDUSTRIE DU FUTUR, UN MOUVEMENT OU LES ENTREPRISES DE LA BRANCHE DE LA MÉTALLURGIE SONT À LA FOIS CREATRICES ET UTILISATRICES

Le développement de l'industrie du futur repose principalement sur deux secteurs

► **Les secteurs producteurs de solutions d'industrie du futur** : environ 32 000 entreprises et 500 000 salariés ([Contrat stratégique de filière – solution industrie du futur 2021 -2023](#)).

► **Les secteurs utilisateurs des technologies d'industrie du futur** : nous limiterons ce périmètre à la **branche professionnelle de la Métallurgie**.

Branches industrielles françaises actrices du mouvement Industrie du futur

Secteurs de la branche de la Métallurgie

Aéronautique et spatial

Automobile et cycles

Métallurgie et sidérurgie

Ferroviaire

Electrique, électronique et numérique

Naval et énergies marines renouvelables

Mécanique

Energies

- Agroalimentaire
- Plasturgie
- Chimie
- Pharmaceutique
- Industries pétrolières
- Textile
- Papier carton
- ...

Secteur du numérique

Secteur de l'ingénierie

Branche des bureaux d'études

Principaux secteurs producteurs de produits et services d'application de l'industrie du futur

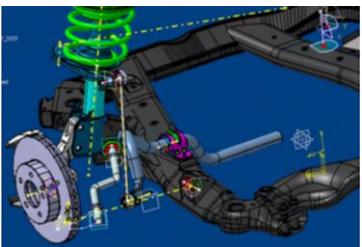
SYNTHÈSE DES PRINCIPAUX CAS D'USAGE DES ÉVOLUTIONS ET INNOVATIONS AMENÉES PAR L'INDUSTRIE DU FUTUR

Familles d'activités	Cas d'usage	Taux d'usage actuel	Criticité de l'usage
Rechercher et concevoir	Conception et modélisation numérique	42%	+ + +
	Ecoconception et gestion du cycle de vie	12%	+ + +
	Virtualisation des installations	5%	+
	Prototypage rapide et personnalisation	19%	+ +
Préparer et organiser	Traçabilité des matières et produits	32%	+ + +
	Automatisation de la logistique	9%	+
	Digitalisation de la gestion des stocks et des appro.	23%	+ + +
Produire et réaliser	Fabrication intégrée par ordinateur	19%	+ +
	Qualité continue ou Qualité 4.0	19%	+ + +
	Opérateur assisté	12%	+ + +
Installer et maintenir	Maintenance prédictive	14%	+ + +
	Pièces de rechange et outillages petites séries	16%	+ +
	Télemaintenance	14%	+ +
Acheter et commercialiser	Marketing prédictif	2%	+
	Economie de la fonctionnalité	6%	+ +
Administrer	Gestion intégrée de l'entreprise	15%	+ + +
Transverses	Ecologie et décarbonation	21%	+ + + +
	Processus prédictifs de sécurité et de réduction de la pénibilité	10%	+ + + +
	Sécurité des systèmes et des réseaux	26%	+ + + +

Prospectif : Top 5 usages anticipés en 2023 pour l'avenir

Le taux d'usage a été mesuré à partir des réponses des 410 répondants à l'enquête en ligne.

La criticité de l'usage traduit l'importance du cas d'usage pour la pérennité de l'entreprise (économique, sociale, environnementale) Elle résulte d'une évaluation à partir des dires d'experts (entretiens qualitatifs, enquête en ligne...).



LA CONCEPTION ET MOD LISATION NUM RIQUE

Les techniques de conception  voluent significativement avec le d ploiement et la d mocratisation de nouveaux outils. La **simulation num rique**, les **logiciels de conception assist e par ordinateur** et la **r alit  virtuelle** permettent de facilement visualiser les projets, les possibilit s d'assemblage, de multiplier la r alisation de tests par l'usage de m thodes non destructives et ainsi gagner en temps dans le processus de conception. Cette mod lisation se fait  galement out au long du cycle de vie du produit et des syst mes, notamment gr ce au d veloppement du Product Life Management (PLM). Cette pratique permet  galement de r duire le co t que ce soit sur les pi ces et/ou sur le temps de d veloppement.

 volutions des activit s

Cette m thode de conception permet de **faire travailler des  quipes de fa on plus d centralis e gr ce aux outils num riques**. Il est n cessaire pour l'entreprise utilisatrice d' tre en mesure **d'assimiler et d'analyser un grand volume de donn es** pour cr er les pi ces et simuler les tests.

Impacts m tiers

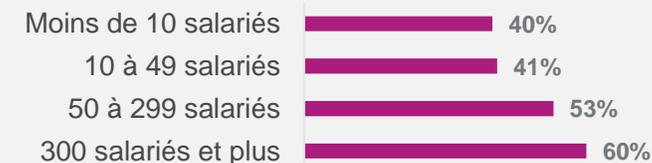
Le d veloppement de ces usages entraine une ** volution des m tiers de technicien de bureau d' tudes** qui, tout en gardant leur expertise dans les tests m caniques, doivent s'adapter au travail num ris . Pour mettre en  uvre les outils de mod lisation 3D et de conceptualisation, le **d veloppement des m tiers d'ing nieurs en d veloppement logiciel** est observ . Une hausse de la **sollicitation des m tiers de Data Analyst et Data scientist** est   attendre avec la hausse des usages de la conception et de la mod lisation num rique.

Impacts comp tences

Les  quipes de R&D devront d s lors **ma triser l'utilisation des logiciels de 3D et de r alit  virtuelle**, mais aussi acqu rir **des comp tences sur les m thodes et l'utilisation des outils de test non destructif** et dans l'analyse des donn es des r sultats.

42% des entreprises interrog es ont d ploy  la conception et la mod lisation num rique. Les secteurs de **l'a ronautique et spatial** (61%) et de la **m canique** (53%) font appara tre des usages sup rieurs aux autres secteurs.

Taux d'usage selon la taille de l'entreprise



Selon les r pondants, les **m tiers les plus impact s** par le d ploiement des usages li s   la conception et de la mod lisation sont les **m tiers de l'industrialisation** (82% d'impact jug  fort) et de la **recherche et de la conception** (75% d'impact jug  fort).

Les **comp tences li es aux usages de l'industrie du futur** sont cit es comme  tant **particuli rement impact es** (76% d'impact jug  fort ou tr s fort).



ÉCOLOGIE ET DÉCARBONATION

L'industrie du futur devra être une industrie qui vise à réduire en permanence son impact environnemental en utilisant différents outils comme **l'écoconception pour optimiser le cycle de vie** des produits, le **développement de l'économie circulaire** ou encore **la réduction des déchets**, la **réduction des consommations énergétiques** et **l'utilisation de nouveaux matériaux**. L'ensemble de ces actions ont pour objectif de permettre d'avoir une production avec une empreinte environnementale moins importante.

Évolutions des activités

Le mouvement global de décarbonation entraîne le développement de nouvelles activités notamment autour de **l'écoconception**, de **l'analyse du cycle de vie** des produits et du **suivi des consommations énergétiques**. Le mouvement est transverse à **toute l'industrie** et à **toutes les fonctions dans les entreprises** qui sont touchées chacune à un certain niveau.

Impacts métiers

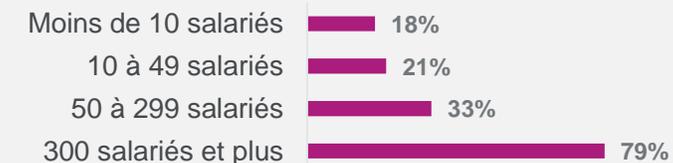
La réalisation de ces objectifs entraîne notamment une hausse des besoins sur des métiers de **spécialiste en écoconception** ou sur **des compétences associées sur des métiers existants** pour améliorer le cycle de vie des produits, mais également en **spécialistes en fabrication additive**. Les métiers **d'acheteurs** évoluent également significativement et jouent un rôle stratégique pour atteindre les objectifs de décarbonation.

Impacts compétences

Pour atteindre ces objectifs, les entreprises doivent notamment se doter de compétences dans la **maitrise des enjeux environnementaux avec une vision systémique pour dépasser les normes réglementaires et aller au-delà, en économie circulaire** pour les acheteurs, en **fabrication additive** pour les métiers de la R&D et les métiers de production ainsi qu'en **analyse du cycle de vie** de produits.

21% des entreprises interrogées ont déployé des pratiques liées à l'écologie et la décarbonation. Les secteurs **des énergies** et de **l'automobile et cycles** font apparaître des usages supérieurs aux autres secteurs.

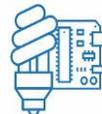
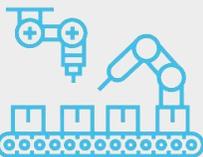
Taux d'usage selon la taille de l'entreprise



Selon les répondants, les **métiers les plus impactés** par le développement d'une industrie écologique et décarbonée sont les **métiers de direction** (72% d'impact jugé fort), et **du management intermédiaire** (66 % d'impact jugé fort).

Les **compétences liées à l'organisation et au management** sont citées comme étant **particulièrement impactées** (74% d'impact jugé fort ou très fort).

EXTRAIT DES TECHNOLOGIES RENCONTREES PAR CAS D'USAGE

Familles métiers	Cas d'usage	Technologies							
 Rechercher et concevoir	Conception et modélisation numérique	Simulation numérique, Réalité virtuelle							
	Écoconception et gestion du cycle de vie	Logiciels ACV* et PLM**, nouveaux matériaux							
	Virtualisation des installations	Jumeau numérique, Capteurs connectés, Cloud							
	Prototypage rapide et personnalisation	Fabrication additive							
 Produire et réaliser	Fabrication intégrée par ordinateur (angl. : CIM)	Robots, Capteurs connectés, Cloud, Jumeau numérique							
	Qualité continue ou Qualité 4.0	Capteurs connectés, Cloud, Systèmes autonomes, logiciels eQMS*							
	Opérateur assisté	Robots et cobots, Capteurs connectés, Réalité augmentée							

*Logiciel d'Analyse du Cycle de Vie

**Product Lifecycle Management

***Radio Frequency Identification

****Warehouse Management System

Etude diagnostic « Cartographie des emplois, des compétences et des formations de l'Industrie du futur » - 3/07/2023

© Tous droits réservés. Utilisation des données en libre accès sous réserve de citer la source
« Observatoire paritaire de la Métallurgie / OPCO 2i » pour toute diffusion.

SYNTHESE DES ANALYSES D'IMPACTS METIERS ET DOMAINES DE COMPETENCES LIES A L'INDUSTRIE DU FUTUR => APPROCHE PAR MIX DE COMPETENCES SELON 3 DOMAINES

16 métiers analysés au total

Ici, zoom sur 3 métiers au cœur du développement des applications de l'industrie du futur

Cumul des besoins des 3 domaines du mouvement

 Métiers de la Métallurgie 3 métiers directement au cœur du développement de l'Industrie du futur	Data Scientist	Spécialiste automatismes et robotisation	Spécialiste fabrication additive
Domaines de compétences principalement mobilisés 3. Développement des usages de l'Industrie du Futur	<div data-bbox="1268 496 1544 582">Marketing prédictif usages produits</div> <div data-bbox="1268 589 1544 675">Développement algorithmes prédictifs</div>	<div data-bbox="1633 496 1908 582">Intégration des évolutions automatismes</div> <div data-bbox="1633 589 1908 675">Développement automates intelligents</div>	<div data-bbox="1956 404 2232 489">Fabrication additive plastique</div> <div data-bbox="1956 496 2232 582">Fabrication additive métallique</div> <div data-bbox="1956 589 2232 675">Prototypage rapide</div>
Domaines de compétences principalement mobilisés 2. Digitalisation de la chaîne industrielle	<div data-bbox="1268 701 1544 786">Algorithmes analytiques</div> <div data-bbox="1268 793 1544 879">Adaptation plateformes de données</div> <div data-bbox="1268 886 1544 972">Agrégation données multi-sources</div>	<div data-bbox="1633 701 1908 786">Cybersécurité objets connectés</div> <div data-bbox="1633 793 1908 879">Métrologie capteurs connectés</div> <div data-bbox="1633 886 1908 972">Exploit. modèles 3D et jumeau numérique</div>	<div data-bbox="1956 793 2232 879">Analyse Data</div> <div data-bbox="1956 886 2232 972">Exploit. modèles 3D et jumeau numérique</div>
Domaines de compétences principalement mobilisés 1. Stratégie, organisation et management	<div data-bbox="1268 1005 1544 1090">Animation travail collaboratif</div> <div data-bbox="1268 1098 1544 1183">Accompagnement interprétation Data</div> <div data-bbox="1268 1190 1544 1276">Étude faisabilité économique et industrielle</div>	<div data-bbox="1633 1098 1908 1183">Accompagnement des changements de process</div> <div data-bbox="1633 1190 1908 1276">Étude faisabilité économique et industrielle</div>	<div data-bbox="1956 1005 2232 1090">Sensibilisation et diffusion pratiques écoconception</div> <div data-bbox="1956 1098 2232 1183">Étude faisabilité économique et industrielle</div> <div data-bbox="1956 1190 2232 1276">Sensibilisation et diffusion pratiques d'écoconception</div>

PROJECTION SUR LES BESOINS EN RECRUTEMENT À 5 ANS POUR ACCOMPAGNER LE MOUVEMENT VERS L'INDUSTRIE DU FUTUR

Le développement de l'industrie du futur générera des besoins en recrutement allant de 65 000 à 115 000 personnes dans les 3 ans.

Pour réaliser ces projections de besoin en recrutement détaillées dans la page suivante, nous avons travaillé sur une estimation des effectifs actuels par métier. Pour cela nous nous sommes basés sur les données des DSN fournies par l'INSEE au 31/12/2020.

Pour chaque métier, nous avons **estimé l'intensité des besoins en recrutement externes** afin de **donner de la visibilité sur les moyens à mobiliser pour former et attirer de nouveaux talents**. Les **besoins en recrutements externes** sont les besoins ou les recrutements se feront en dehors de la branche de la métallurgie soit dans d'autres branches soit à la sortie de formations initiales. Ces besoins sont naturellement plus forts sur de « nouveaux » métiers par rapport à des métiers traditionnels de la branche de la métallurgie. En effet, les métiers traditionnels seront plus fréquemment accompagnés dans une montée en compétences.

EXEMPLE ILLUSTRATIF

Métier	Intensité des besoins en recrutements externes	Estimation des effectifs actuels	Estimation des besoins en recrutement liés directement à l'IF
Spécialiste automatismes et robotisation	+++	14 000 à 20 000	~3 000 à 7 000

PROJECTION SUR LES BESOINS EN RECRUTEMENT À 5 ANS POUR ACCOMPAGNER LE MOUVEMENT VERS L'INDUSTRIE DU FUTUR

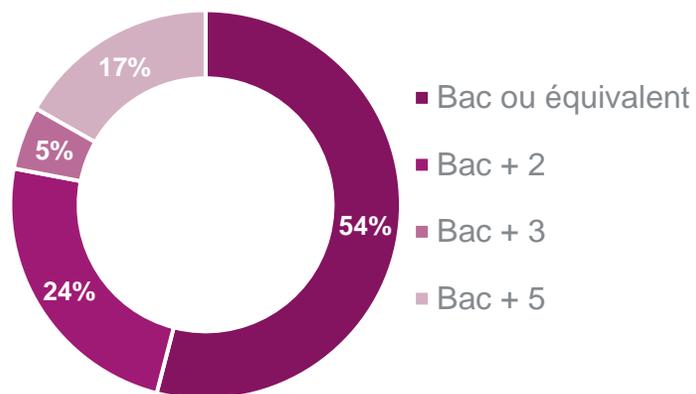
MÉTIERS		Intensité des besoins en recrutements externes	Estimation des effectifs actuels*	Estimation des besoins en recrutement liés directement à l'IF
Métiers cœur du développement de l'Industrie du futur	Ingénieur systèmes	+ + +	30 000 à 50 000	~4 000 à 7 000
	Spécialiste automatismes et robotisation	+ + +	14 000 à 20 000	~3 000 à 7 000
	Data Scientist	+ + + +	6 000 à 15 000	~3 000 à 8 000
	Spécialiste fabrication additive*	+ + + +	4 000 à 9 000	~2 000 à 5 000
	Spécialiste éco-conception*	+ + + +	500 à 2 000	~300 à 1 000
	Spécialiste cybersécurité*	+ + + +	5 000 à 10 000	~3 000 à 6 000
Métiers du management	Responsable BE	+ +	40 000 à 70 000	~8 000 à 12 000
	Responsable production	+ +	25 000 à 40 000	~4 000 à 8 000
	Responsable Supply Chain	+ +	12 000 à 25 000	~2 500 à 4 500
	Conducteur système de production	+ + +	8 000 à 15 000	~3 000 à 5 000
Métiers des opérations utilisatrices	Tourneur-Fraiseur-Usineur	+	80 000 à 180 000	~4 000 à 8 000
	Technicien maintenance	+ + +	50 000 à 90 000	~15 000 à 22 000
	Technicien BE	+ +	50 000 à 80 000	~10 000 à 15 000
	Technicien logistique	+	20 000 à 40 000	~1 000 à 2 500
	Technicien qualité	+ +	15 000 à 25 000	~3 000 à 5 000
				~65 000 à 115 000

*Estimations basées sur les données INSEE DSN au 31/12/2020 dans la branche de la Métallurgie

Etude diagnostic « Cartographie des emplois, des compétences et des formations de l'Industrie du futur » - 3/07/2023

© Tous droits réservés. Utilisation des données en libre accès sous réserve de citer la source
« Observatoire paritaire de la Métallurgie / OPCO 2i » pour toute diffusion.

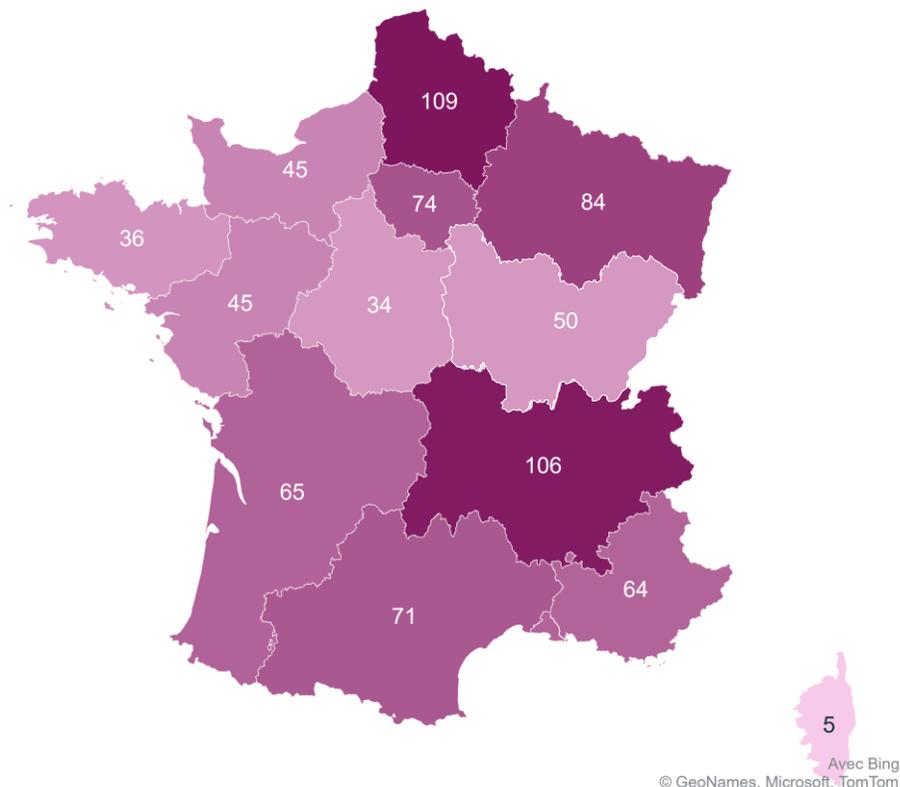
Répartition des formations métiers identifiées par niveau visé



Plus de **800 formations** menant à **136 certifications** enregistrées au RNCP ont été identifiées à travers la France.

Il est intéressant de constater que l'offre est accessible dans toutes les régions et sur une grande diversité de niveau de sortie.

Répartition des formations métiers identifiées par région



Source : France Compétences 2023

LES PRINCIPAUX ENSEIGNEMENTS DE L'ETUDE SUR LE PLAN DE L'EMPLOI, DES COMPETENCES ET FORMATIONS

1. Un mouvement qui dépasse la technologie

Organisation industrielle, management, accompagnement de la transformation etc.

2. Des compétences traditionnelles de l'industrie qui restent indispensables

L'industrie du futur est d'abord...de l'industrie : électronique, mécanique etc. sont des compétences clés

3. Des cas d'usages très variés

Amélioration des conditions de travail, décarbonation, modélisation numérique etc.

4. Un mix de compétences collectif à construire pour chaque entreprise

Définir finement l'ensemble des compétences « traditionnelles et nouvelles » dont l'entreprise a besoin à chaque étape d'avancement

5. Un mix de compétences individuel sur mesure

Chaque professionnel doit pouvoir construire son parcours dans l'industrie du futur

6. Des enjeux spécifiques sur l'écologie, dont la décarbonation

Construire des mix de compétences pour mettre l'écologie au cœur de leurs politiques industrielles (ex : analyse de cycle de vie, éco-conception etc.)

7. Un flux de recrutements élevé à 10 ans, mais aussi une transformation des emplois actuels

Entre ~65 000 et 115 000 nouveaux besoins de recrutements pourraient voir le jour à 10 ans sur le périmètre

8. Un appareil de formation riche, mais à adapter aux besoins du mouvement

Si elle répond globalement bien sur le degré d'exigence, elle ne permet pas encore de répondre à la modularité des besoins individuels

9. Un mouvement qui sert fortement le besoin d'attractivité de la Métallurgie

L'industrie du futur porte en elle des leviers d'attractivité forts pour la Métallurgie

VUE D'ENSEMBLE DES PRECONISATIONS POUR REpondre AUX ENJEUX

PRÉCONISATIONS POUR ACCOMPAGNER LES SALARIÉS ET LES ENTREPRISES DANS LE DÉVELOPPEMENT DE L'INDUSTRIE DU FUTUR

Enjeu 1 : Capitaliser sur le mouvement Industrie du futur pour renforcer l'attractivité de la Métallurgie pour les jeunes

Enjeu 2 : Accompagner les entreprises et les salariés dans l'anticipation des besoins en compétences liés à l'industrie du futur

Enjeu 3 : Adapter l'offre de formation au volume et à la modularité du besoin

Enjeu 4 : Informer et acculturer les parties prenantes sur le périmètre et les enjeux de l'industrie du futur

Enjeu	Principales actions	Publics touchés	Délais de : ■ préparation ■ mise en œuvre				
			2023	2024	2025	2026	2027
Enjeu 1	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Développer un argumentaire pour l'attractivité de l'industrie du futur en cassant les stéréotypes et en insistant sur la dimension environnementale ✓ Recenser et évaluer les actions de présentation de l'industrie du futur et des métiers et construire une bibliothèque de ressources 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Tous jeunes candidats potentiels dès le collège, dont candidats à l'alternance. ✓ Toutes entreprises, notamment à difficultés de recrutement pour appuyer leur attractivité 	■	■	■	■	■
Enjeu 2	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Rassembler et développer un référentiel complet des compétences de l'industrie du futur ✓ Permettre des mix de compétences sur les différents cas d'usage ✓ Intégrer dans le dialogue social des entreprises les enjeux liés à la décarbonation 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Directions d'entreprises et ressources humaines ✓ Management intermédiaire, notamment les techniciens/ chefs d'équipe pour le déploiement 	■	■	■	■	■
Enjeu 3	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Modulariser l'offre de formation actuelle et à venir pour créer du sur-mesure ✓ Adapter les contenus et modalités à la dimension du besoin 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ensemble des OF offrant des contenus auprès de l'industrie, sur les 3 domaines de compétences du mouvement de l'industrie du futur 	■	■	■	■	■
Enjeu 4	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Réaliser une étude sur l'impact environnemental de la transition numérique dans la métallurgie ✓ Fournir des kits permettant d'alimenter les contenus pédagogiques mis à disposition des organismes de formation 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Toutes parties prenantes sur le périmètre (partenaires sociaux, entreprises, acteurs publics de l'emploi etc.) ✓ OF inscrits dans la démarche 	■	■	■	■	■

Action 1.2 : Réaliser un recensement et une évaluation des actions de présentation de l'industrie du futur et des métiers liés et construire une bibliothèque de ressources sur l'industrie du futur

Constat

Il existe un grand nombre d'actions de promotion des métiers menées par une grande diversité d'acteurs très compétents sur le sujet. Ces acteurs manquent en revanche parfois de ressources et de contenus pour construire leurs actions. Le mouvement Industrie du futur apporte une multitude de ressources et de sujets qui peuvent être exploités pour renforcer l'attractivité des métiers.

Objectifs

Permettre à tous les acteurs travaillant sur des missions de présentation / promotion des métiers, notamment industriels d'utiliser des contenus libres de droits pour construire leurs actions.

Modalités de mise en œuvre

- Réaliser un recensement des contenus et ressources existantes pour communiquer / informer sur le mouvement industrie du futur (vidéos, images, audios, articles, serious games...).
- Évaluer les actions et ressources identifiées selon des critères de cibles visées et d'originalité d'approche. Retenir les actions et les contenus les plus pertinents sur les différentes cibles visées.
- Lancer un appel aux entreprises pour leur demander de mettre à disposition des contenus dont ils disposent autour des sujets industrie du futur (ex. : vidéo sur le lancement d'une nouvelle unité de production). Les contenus devront être libre de réutilisation par l'exploitant de la bibliothèque
- Monter un espace web d'hébergement des contenus avec des classements par format, secteur, domaine d'industrie du futur... L'espace est accessible via un login + mot de passe et l'accès est délivré individuellement à chaque utilisateur après acceptation des conditions générales d'utilisation.
- Si l'usage de la bibliothèque se développe, envisager le développement d'une dimension communautaire entre les différents utilisateurs.

Public cible : Tous les acteurs de l'orientation et de la promotion des métiers

Porteur(s) possible(s)

OPCO 2i, CSF

Contributeur(s) possible(s)

Organisations professionnelles, entreprises, OF

Délais de réalisation

9 à 12 mois

Action 2.2 : Permettre des mix de compétences par cas d'usage (assemblage de compétences issues des 3 domaines de compétences)

Constat

Chaque entreprise présente un besoin de « mix de compétences Industrie du futur » unique, qu'elle doit pouvoir adapter en fonction de ses compétences présentes, de son avancement dans le mouvement vers l'industrie du futur. Tous les niveaux de management opérationnel et RH sur le périmètre de l'industrie du futur ont alors besoin d'objectivation des compétences reliées selon leur situation.

Modalités de mise en œuvre

- Exploiter la cartographie complète des compétences (action 2.1) et associer chacune de ces compétences à des cas d'usages repérés dans l'étude
- Réaliser 2 à 3 groupes de travail de relecture collective de ces associations « cas d'usages - compétences »
- Développer un outil « autodiagnostic de compétences » simple, en ligne, qui préétablit une liste de compétences et de niveaux moyens à détenir par compétences selon les cas d'usages retenus par l'entreprise (ex. : usages « écologie et décarbonation » = 1 liste de compétences pour chacun des 3 domaines de compétences du mouvement)
- Permettre de corriger cette liste de compétences par cas d'usage, en ligne pour l'entreprise (ex. : ôter des compétences moins pertinentes) puis de télécharger cette liste sur-mesure sous format tableur, afin d'en faire un outil de gestion interne pour tout type de manager.
- Laisser les entreprises comparer ces compétences requises à leurs métiers ou salariés : l'idée n'est pas de développer un nouvel outil complet de gestion des compétences en ligne, mais de donner les premières clés à un public qui a besoin d'une feuille de route concrète pour s'inscrire dans le mouvement.
- Tester et ajuster l'outil auprès d'un échantillon de 10-15 entreprises pas encore trop avancées dans le mouvement vers l'industrie du futur
- Communiquer sur ce nouvel outil auprès des entreprises de la Filière Solutions Industrie du Futur afin de le faire connaître et de le diffuser, notamment au travers des chambres syndicales locales UIMM et des OF par ex.

Objectifs

Permettre de réaliser un autodiagnostic de compétences pour facilement repérer les besoins collectifs / individuels

Public cible : Directions d'entreprises et ressources humaines, Management intermédiaire, notamment les techniciens/ chefs d'équipe pour le déploiement

Porteur(s) possible(s)

OPCO 2i, CSF

Contributeur(s) possible(s)

Organisations professionnelles, entreprises, OF

Délais de réalisation

6 à 12 mois



Observatoire
paritaire de la
Métallurgie



COMPÉTENCES
INDUSTRIES